

Narration	Time
Ruby Methods پر اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے	00.05
method کیا ہے؟	00.07
method کے لئے سنٹیکس اور	00.09
ہم کچھ مثالیں دیکھیں گے۔	00.11
یہاں ہم نے Ubuntu Linux ورژن 12.04 اور Ruby 1.9.3 استعمال کیا ہے	00.13
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے ہمیں Linux میں Terminal اور Text editor کا علم ہونا ضروری ہے۔	00.21
اب Methods کے تعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	00.28
method ایک علیحدہ پروگرام ہے جو کوئی خاص کام انجام دیتا ہے۔	00.31
Ruby method، دیگر پروگرامنگ لینگویجز یعنی زبانوں میں functions سے کافی ملتا جلتا ہے۔	00.37
method نیم چھوٹے لیٹر سے شروع ہونا چاہئے۔	00.42
Methods کو ان کو کال کرنے سے پہلے ہی واضح کرنا چاہئے۔	00.45
method کے لئے سنٹیکس کو دیکھتے ہیں۔	00.49
Methods کو ڈفائن یعنی وضاحت کرنے کے لئے کی وارڈ def کے بعد method کا نام لکھیں۔	00.52
Methods، arguments پر عملدرآمد کرنے کے لئے دی گئی ویلیوز کی عکاسی کرتا ہے۔	00.57
ruby code سیکشن، method پر عملدرآمد کرنے والے ڈھانچے کی عکاسی کرتا ہے۔	01.02
method کے ڈھانچے کو اوپر سے اس وضاحت اور نیچے سے لفظ end کی طرف سے الگ کیا جاتا ہے۔	01.09
یہ آرگومینٹس کے ساتھ method کہلاتا ہے۔	01.16
method کے لئے دوسرا سنٹیکس ہے:	01.19
کی وارڈ def کے بعد method کا نام اور خالی argument list	01.23
Ruby code سیکشن، جو method کے ڈھانچے کی عکاسی کرتا ہے۔	01.28
اور لفظ end جو method کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے۔	01.32
یہ بنا آرگومینٹ کا method کہلاتا ہے۔	01.36

01.39	دیکھتے ہیں، کہ method کا استعمال کیسے کریں۔
01.42	میں نے ایک پروگرام gedit ایڈیٹر میں پہلے ہی ٹائپ کر لیا ہے۔
01.46	اسے کھولتے ہیں۔
01.48	توجہ دیں، ہماری فائل کا نام ہے method hyphen without hyphen argument dot rb
01.55	میں نے فائل کو ruby program فولڈر میں سیو کیا ہے۔
01.59	اس پروگرام میں ہم method استعمال کرتے ہوئے دو نمبرز کے جوڑ کا حساب کریں گے۔
02.03	پروگرام کو اچھی طرح دیکھیں۔
02.05	یہاں ہم نے ایک گلوبل ویریبل a ڈیکلئر کیا ہے۔
02.08	اور ہم نے اس کی ویلیو 5 مقرر کر کے اس کو انشلائز کیا۔
02.13	گلوبل ویریبل نیمس سے پہلے (\$) dollar sign شامل کیا جاتا ہے
02.17	Ruby پروگرام میں، گلوبل ویریبلس تک، اُن کی ڈیکلریشن کے مقام کے علاوہ کہیں سے بھی رسائی حاصل کر سکتے ہیں۔
02.25	یہاں ہم نے آرگیومنٹس کے بغیر ایک add method ڈیکلئر کیا۔
02.31	یہاں ہم یوزر سے دوسرا نمبر داخل کرنے کو کہتے ہیں۔
02.35	یوزر ویلیو داخل کرے گا۔
02.38	gets method سٹرنگ فارمیٹ میں کنسول سے ان پٹ حاصل کرتا ہے۔
02.44	ہمیں to_i method استعمال کرتے ہوئے اسے integer میں تبدیل کرنا ضروری ہے۔
02.50	بدلی ہوئی ویلیو پھر ویریبل b میں جمع ہوتی ہے۔ b ایک لوکل ویریبل ہے۔
02.56	یہ صرف اس method میں دستیاب ہے، جس میں یہ ڈیکلئر ہوا ہے۔
03.01	یہاں ہم گلوبل ویریبل a اور ویریبل b کی ویلیوز شامل کرتے ہیں۔
03.07	اس کے بعد نتیجہ ویریبل sum میں جمع ہو جاتا ہے۔
03.10	اب ہم sum پرنٹ کرتے ہیں۔
03.13	یہ string میں ویریبل داخل کرنے کا طریقہ دکھاتا ہے۔
03.18	اس sum کا مواد string کی طرح رٹرن ہوتا ہے اور بیرونی string میں جگہ لیتا ہے۔
03.25	end، method کے اختتام کی عکاسی کرتا ہے۔

03.28	یہاں دو طرح کے method ہیں۔
03.31	user-defined method جو ہمارا add method ہے۔
03.35	Pre-defined method جو print، gets اور to_i method ہے
03.42	یہاں ہم add میٹھڈ کو کال کرتے ہیں۔
03.45	ایڈیشن آپریشن کیا جائے گا اور نتیجہ پرنٹ ہوگا۔
03.50	اب Save بٹن پر کلک کریں۔
03.53	یہ پروگرام ruby program فولڈر میں سیو ہوگا جیسا پہلے بتایا گیا ہے۔
03.59	اب پروگرام ایکزیکوٹ کریں۔
04.02	ایک ساتھ Ctrl، Alt اور T کی زبدا کر terminal کھولیں۔
04.07	سکرین پر terminal ونڈو نظر آتی ہے۔
04.11	پروگرام ایکزیکوٹ کرنے کے لئے، ہمیں سب-ڈائریکٹری ruby program میں جانا ہے۔
04.16	ٹائپ کریں cd space Desktop/rubyprogram اور اینٹر دبائیں۔
04.26	ٹائپ کریں ruby space method hyphen without hyphen argument dot rb اور اینٹر دبائیں۔
04.40	Enter the second number ظاہر ہوتا ہے۔
04.44	میں 4 ویلیو اینٹر کروں گا۔ 4 ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔
04.48	ہمیں آؤٹ پٹ ملتا ہے sum of two numbers 5 & 4 is 9
04.53	اب ہم arguments کے ساتھ method کی ایک مثال دیکھتے ہیں۔
04.58	ہم اس پروگرام کو پہلے ہی gedit ایڈیٹر میں ٹائپ کر چکے ہیں۔ اسے کھولیں۔
05.03	توجہ دیں، کہ ہمارا فائل نیم method hyphen with hyphen argument dot rb ہے۔
05.10	میں نے یہ فائل بھی rubyprogram فولڈر میں سیوہ کی ہے۔
05.15	پروگرام کو اچھی طرح دیکھتے ہیں
05.18	یہاں ہم نے ایک add() نامی method ڈکلمیر کیا ہے، a، b، add() کے آرگیومنٹس ہیں۔
05.26	یہاں a اور b کی ویلیوز جوڑی جاتی ہیں۔

05.29	sum یعنی جوڑ، کال کئے ہوئے میٹھڈ میں رٹرن ہوتا ہے۔
05.31	end، method کے اختتام کی عکاسی کرتا ہے۔
05.35	یہاں ہم یوزر سے ان پٹ کے لئے پوچھ رہے ہیں۔
05.38	یوزر، a اور b کے ویلیوز اینٹر کرے گا۔
05.41	ویلیوز بالترتیب وریبل a اور b میں جمع کی جائیں گی۔
05.46	یہاں ہم add method کال کرتے ہیں۔
05.49	ہم آرگیومنٹس a اور b کو طور پر پاس کرتے ہیں۔
05.52	ایڈیشن آپریشن ہونے کے بعد add method کا نتیجہ c میں جمع کیا جاتا ہے۔
05.59	یہاں ہم Sum پرنٹ کرتے ہیں جو c میں جمع ہے۔
06.03	اس کوڈ کو ایکڑ کیوٹ کریں۔ ٹرینل پر جائیں۔
06.07	سب سے پہلے ٹرینل کلیئر کریں۔ clear ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔
06.14	ہم پہلے ہی سب-ڈائریکٹری rubyprogram میں ہیں۔
06.17	کچھلی کمانڈ میں جانے کے لئے اپ-ایرو کی دوبار دبائیں۔
06.22	method hyphen with کو method hyphen without hyphen arguments dot rb hyphen arguments dot rb کے ساتھ تبدیل کریں۔
06.32	اور اینٹر دبائیں۔
06.35	Enter the values of a and b ظاہر ہوتا ہے۔
06.38	میں 8 اور 9 داخل کروں گا۔
06.41	8 ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔
06.43	9 ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔
06.46	ہمیں آؤٹ پٹ ملتا ہے۔
06.47	Sum of two numbers 8 & 9 is 17.
06.52	اب میں Ruby method کی ایک اہم خصوصیت بتاؤں گا۔
06.56	ٹیکسٹ ایڈیٹر میں پروگرام پرواپس آتے ہیں۔

06.59	کی وارڈ return کوڈیلیٹ کریں۔
07.02	اب Save بٹن پر کلک کریں۔
07.05	کوڈ کو ایکز کیوٹ کریں۔ ٹرینل پر جائیں۔
07.09	چھلی کمانڈ میں جانے کے لئے اپ-ایرو کی دبائیں اور اینٹر دبائیں۔
07.14	"Enter the values of a and b" ظاہر ہوتا ہے۔
07.18	میں 10 اور 15 داخل کروں گا۔
07.21	10 ٹائپ کریں اینٹر دبائیں، 15 ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔
07.27	ہمیں آؤٹ پٹ ملتا ہے۔
07.29	Sum of two numbers 10 & 15 is 25.
07.33	ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ کی وارڈ return ڈیلیٹ کرنے کے بعد بھی، پروگرام بغیر کسی ایرر کے ایکز کیوٹ ہوا ہے۔
07.40	ایسا اس لئے ہے کیونکہ Ruby اپنے آپ سے method میں حاصل ویلیو return کرتا ہے۔
07.46	Ruby میں، method میں کی وارڈ return آپشنل ہوتا ہے۔
07.50	اس کے ساتھ ہم اسپوکن ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں۔
07.53	آپ سلامڈ پرواپس آتے ہیں۔
07.55	اسکا خلاصہ کرتے ہیں۔
07.57	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا...
07.59	Methods کے بارے میں۔
08.01	آرگومینٹ کے بغیر Methods کے لئے سنیکس
08.04	اور آرگومینٹس کے ساتھ Methods.
08.06	method سے ویلیو return کرنا۔
08.08	مشق کے طور پر
08.10	method استعمال کرتے ہوئے اور
08.13	یوزر سے ان پٹ لے کر
08.14	سکور یعنی چوکور کے رقبہ کے حساب کے لئے ایک پروگرام لکھیں

08.17	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
08.20	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
08.23	اچھی بینڈ وڈتھ نہ ملنے پر آپ اسکوڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
08.28	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم:
08.30	اسپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
08.33	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
08.36	مزید معلومات کے لئے، <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> کو لکھیں۔
08.44	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک ٹو اے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔
08.49	یہ بھارتی حکومت کے، ایمپچارڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔
08.55	اس مشن پر مزید معلومات دیے لنک پر دستیاب ہیں۔
09.00	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے۔
09.04	شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔